

ICOM		MCC 2020-2021 - MASTER 2ème année Informatique/Prog & dev - Programmation et développement de jeux vidéo (GAMAGORA)										CFVU OCTOBRE2020																			
												MODALITES CLASSIQUES										MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)									
SEMESTRE 3 GAMAGORA												SESSION 1								SESSION 2		SESSION 1						SESSION 2			
												ASSIDUITE						DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE ET DISPENSE D'ASSIDUITE				ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE ET DISPENSE	
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE										Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Neutralisat ion?	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier	DUREE DE L'EPREUVE			
SLIAUEA3												MODELISATION GEOMETRIQUE																			
SLIAA023	TD	Modélisation géométrique										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEB3												SYNTHESE D'IMAGE 3D																			
SLIAB023	TD	Synthèse d'image 3D										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEK3												PROGRAMMATION POUR LE JEU VIDEO																			
SLIAK013	TD	Programmation pour le jeu vidéo										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEL3												SYNTHESE TEMPS REEL/SHADING																			
SLIAL013	TD	Synthèse temps réel/Shading										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEM3												INTERFACE																			
SLIAM013	TD	Interface										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEN3												ANIMATION, SIMULATION PHYSIQUE																			
SLIAN013	TD	Animation, simulation physique										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEO3												GDD																			
SLIAO013	TD	GDD										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEH3												MOTEURS DE JEUX																			
SLIAH013	TD	Moteurs de jeux										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEI3												SYSTEMES COMPLEXES																			
SLIAI013	TD	Systèmes complexes										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
SLIAUEP3												MODELISATION GEOMETRIQUE/MONDES VIRTUELS																			
SLIAP013	TD	Modélisation géométrique/Mondes virtuels										CC	Rendus		1	R					CC	Rendus		R							
												MODALITES CLASSIQUES										MODALITES ALTERNATIVES (dès lors que les épreuves ne peuvent être organisées sur le site)									
SEMESTRE 4 GAMAGORA												SESSION 1								SESSION 2		SESSION 1						SESSION 2			
												ASSIDUITE						DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE ET DISPENSE D'ASSIDUITE				ASSIDUITE				DISPENSE D'ASSIDUITE		ASSIDUITE ET DISPENSE	
Code Apogée	Nature	INTITULÉ ÉLÉMENT PÉDAGOGIQUE										Elément pédagogique noté ou non noté (SUIV)	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	Durée de l'épreuve	COEFFICIENT attribué à l'élément pédagogique	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	TYPE D'EPREUVE écrit sur site, oral sur site, dossier, épreuve à distance, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Neutralisat ion?	TYPE DE CONTRÔLE CC ou CT	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier, CM validé en TD	DUREE DE L'EPREUVE	Type d'épreuve prévue pour les étudiant.es dispensé.es d'assiduité	Durée de l'épreuve	TYPE D'EPREUVE écrit, oral, dossier	DUREE DE L'EPREUVE			
SLIAUEA4												STAGE																			
SLIAA014	stage	Stage										R	Soutenance	1h	1	R						R	Soutenance	1h	R						
SLIAUEE4												CONCEVOIR ET DEVELOPPER UNE MAQUETTE DE JEU																			
SLIAE014	TD	Concevoir et développer une maquette de jeu										CC	R (plusieurs notations)		1	R						CC	R (plusieurs notations)		R						
SLIAUEF4												PROJET PERSONNEL PROFESSIONNEL																			
SLIAF014	TD	Projet personnel professionnel										CC	Rendus		1	R						CC	Rendus		R						
SLIAUED4												ANGLAIS																			
SLIAD014	TD	Anglais										CC	Rendus		1	R						CC	Rendus		R						